

Ιούλιος 2019, 1

ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

Το πρόγραμμα αυτό στοχεύει στην δημιουργία παιχνιδιών για την βελτίωση των νοητικών και συμπεριφορικών συμπτωμάτων στην άνοια, μέσα από ποικίλα εργαστήρια, στα οποία συμμετέχουν τόσο ηλικιωμένοι όσο και νέοι.

Μέσω συγκεκριμένων βημάτων, το πρόγραμμα θα σχεδιάσει, θα παράγει και θα αξιολογήσει μια ποικιλία "Σοβαρών Παιχνιδιών" (φυσικά, ψηφιακά και τα δύο) που απευθύνονται στα άτομα με άνοια.

Υιοθετώντας μια διεθνική προσέγγιση σε αυτό το πρόγραμμα, μέσα από την συνεργασία οργανισμών και ινστιτούτων σε Ευρωπαϊκό επίπεδο, οι συμμετέχοντες οργανισμοί θα:

Ανταλλάξουν γνώση και εμπειρίες από μια ποικιλία ιδρυμάτων σε όλη την Ευρώπη.

Βασιστούν στις προσπάθειες των τοπικών ιδρυμάτων, για να αυξήσουν την ενημέρωση για την άνοια στο κοινό.

Δημιουργήσουν και θα προωθήσουν παιχνίδια για την βελτίωση των νοητικών και συμπεριφορικών συμπτωμάτων των ατόμων με άνοια.

Δημιουργήσουν παιχνίδια με προσαρμοσμένο περιεχόμενο, ως αποτέλεσμα της συνεργατικής δουλειάς ανάμεσα σε επαγγελματίες

υγείας, ευρύτερο κοινό, φοιτητές και σχεδιαστές παιχνιδιών.

Συμβάλουν στην διάδοση των αποτελεσμάτων σε Ευρωπαϊκό επίπεδο.

ΤΑ "ΣΟΒΑΡΑ" ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

Τα Serious Games χρησιμοποιούνται ως μη φαρμακευτικές παρεμβάσεις για την βελτίωση των νοητικών συμπτωμάτων στην άνοια με ήπια και μέτρια συμπτώματα, μέσα από την ενεργοποίηση των νοητικών λειτουργιών. Αυτά αποκαλούνται επίσης "εκπαιδευτικά παιχνίδια", μιας και έχουν δημιουργηθεί με ένα συγκεκριμένο σκοπό και εφαρμόζονται με εκπαιδευτικά σενάρια. Είναι σημαντικό να υπογραμμίσουμε ότι η σχετική βιβλιογραφία έχει αποδείξει ότι υπάρχει έλλειψη παρόμοιων παρεμβάσεων που απευθύνεται σε συμπεριφορικά συμπτώματα στην άνοια. Αναγνωρίζοντας όλες αυτές τις τάσεις και τα γεγονότα, οι Οργανισμοί Alzheimer και οι τοπικές υπηρεσίες σε Ευρωπαϊκές χώρες οργανώνουν καμπάνιες για την βελτίωση της ενημέρωσης του κοινού. Έτσι, έχουν διεξαχθεί αρκετά ευρωπαϊκά προγράμματα για την ανάπτυξη παρεμβάσεων με βάση το παιχνίδι για τη στήριξη μεγαλύτερων αριθμών ατόμων με άνοια και περιθαλπόντων, που διαφέρουν από τα παιχνίδια που υπάρχουν στο διαδίκτυο, καθώς και από επιτραπέζια παιχνίδια ή άλλα αντικείμενα.



WEBSITES ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ

Το πρόγραμμα Erasmus+ Bridge έχει δημιουργήσει το νέο του website <https://projectbridge.eu/>. Η ηλεκτρονική πλατφόρμα θα συμπεριλάβει τα αποτελέσματα των 3 χρόνων του Ευρωπαϊκού προγράμματος, που θα δημιουργήσει Serious Games με στόχο την βελτίωση των νοητικών και συμπεριφορικών συμπτωμάτων στην άνοια.

Η πλατφόρμα του προγράμματος Bridge θα συμπεριλαμβάνει νέα, blogs, αποτελέσματα του προγράμματος και ενημερώσεις, όπως αναφορές, απόψεις επαγγελματιών, καθώς και ευκαιρίες για επικοινωνία, π.χ ανακοινώσεις εκδηλώσεων, εργαστηρίων και εκπαιδευτικών συνεδριών. Το πρόγραμμα, μέσα από έναν αριθμό εργαστηρίων, θα συμβάλει στην ενημέρωση των νέων ανθρώπων και νέων εθελοντών για θέματα που αφορούν την άνοια και τις συναφείς διαταραχές. Αυτές οι εκδηλώσεις θα συμπεριλαμβάνουν ένα σχεδιασμένο εκπαιδευτικό πρόγραμμα που θα βοηθήσει αυτούς τους ανθρώπους να αντιμετωπίσουν προκλήσεις σχετικές με την νόσο και να τους προετοιμάσει για την αλληλεπίδραση με τα άτομα με άνοια. Μετά από αυτό, οι νέοι θα συμμετέχουν στην διαδικασία συν-δημιουργίας: θα συν-δημιουργήσουν και θα παίξουν μια σειρά παιχνιδιών σε συνεργασία με σχεδιαστές παιχνιδιών, προγραμματιστών, επαγγελματίες υγείας, άτομα με άνοια και περιθάλποντες.

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ

ΕΛΛΑΔΑ

Ο συντονιστής του προγράμματος στην Ελλάδα οργάνωσε 2ήμερο εργαστήριο τον Μάιο στην Θεσσαλονίκη. Ένα μεικτό γκρουπ 36 ατόμων πήρε μέρος, 3 επαγγελματίες υγείας, 3 σχεδιαστές παιχνιδιών, 3 περιθάλποντες, 13 ηλικιωμένοι και άτομα με άνοια και 14 νέοι εθελοντές. Όλοι έκαναν θετικά σχόλια, όχι μόνο για την πολύ καλή οργάνωση, αλλά και για αυτήν την ευκαιρία να βρεθούν μαζί πολλοί διαφορετικοί άνθρωποι και να ανταλλάξουν ιδέες και συναισθήματα. Το τελικό αποτέλεσμα από τα εργαστήρια ήταν η δημιουργία 3 καινούργιων παιχνιδιών, με την συμβολή όλων των συμμετεχόντων.



ΡΟΥΜΑΝΙΑ

Στις 29 και 30 Μαΐου, στο Elias Hospital, στο Βουκουρέστι, οργανώθηκαν τα εργαστήρια συν-δημιουργίας από τον οργανισμό Asociatia Habilitas – CRFP. Οι συμμετέχοντες, άτομα με άνοια, περιθάλποντες, επαγγελματίες υγείας και νέοι εθελοντές, εργάστηκαν μαζί για να δημιουργήσουν 5 νέα παιχνίδια που στοχεύουν στην βελτίωση διαφορετικών νοητικών λειτουργιών.

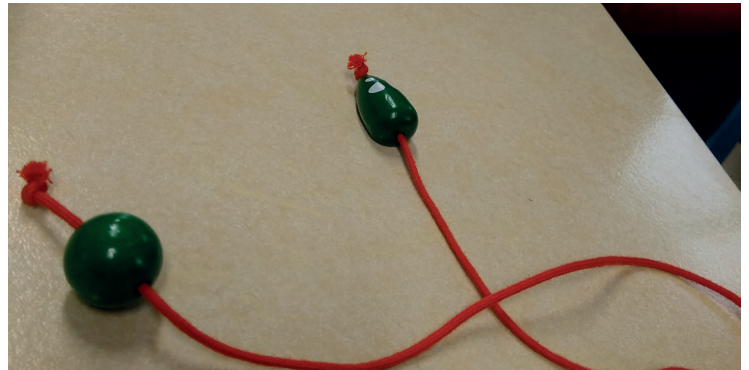


ΙΤΑΛΙΑ

Ο οργανισμός Anziani e non solo, στο Carpi της Ιταλίας, οργάνωσε μονοήμερο εργαστήριο στις 13 Μαΐου 2019, και ένα επιπλέον 2ο εργαστήριο στις 21 Μαΐου, την “Ημέρα περιθαλπόντων”, το οποίο επικεντρώθηκε σε θέματα περιθαλπόντων.

13 άνθρωποι συμμετείχαν στο 1ο εργαστήριο: 8 επαγγελματίες υγείας, 2 σχεδιαστές παιχνιδιών, 2 νέοι εθελοντές, 1 περιθάλποντας. Οι συμμετέχοντες χωρίστηκαν σε 3 ομάδες και άρχισαν να παίζουν παιχνίδια. Όλοι οι συμμετέχοντες πήραν μέρος στα παιχνίδια και διασκέδασαν. Η ατμόσφαιρα ήταν ήρεμη και γεμάτη παιχνίδι. Το τελικό αποτέλεσμα ήταν η δημιουργία 3 νέων ιδεών για παιχνίδια, 2 επιτραπέζια και 1 ψηφιακό παιχνίδι.

32 άνθρωποι συμμετείχαν στο 2ο εργαστήριο, 7 από αυτούς ήταν περιθάλποντες ατόμων με άνοια. Κατά την διάρκεια των εργαστηρίων, παρουσιάστηκαν οι ιδέες των παιχνιδιών που είχαν αναπτυχθεί στο 1ο εργαστήριο και όλοι οι συμμετέχοντες έδωσαν ανατροφοδότηση για να βελτιωθούν και να επανασχεδιαστούν αυτά τα παιχνίδια.



2η ΔΙΕΘΝΙΚΗ ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ ΕΤΑΙΡΩΝ ΣΤΟ ΒΟΥΚΟΥΡΕΣΤΙ

Brutaria cu Povesti/ Ibis Parliament Hotel

Στις 27 και 28 Ιουνίου 2019, πραγματοποιήθηκε η 2η συνάντηση των εταιρών στο Βουκουρέστι. Ο συντονιστής του έργου έκανε μια σύντομη επισκόπηση του προγράμματος, συμπεριλαμβανομένων των δραστηριοτήτων και των αναμενόμενων αποτελεσμάτων. Το πρώτο μέρος της συνάντησης αφιερώθηκε στην σύνοψη των πρώτων εργασιών και κάθε εταίρος παρουσίασε τα αποτελέσματα των εργαστηρίων που πραγματοποιήθηκαν στην Ιταλία, τη Ρουμανία και την Ελλάδα.

Ορισμένα κοινά αποτελέσματα τονίστηκαν κατά τη διάρκεια των παραπάνω παρουσιάσεων:

- Τα άτομα με άνοια προτιμούν παιχνίδια με ξεκάθαρες οδηγίες, να είναι με ποικίλα χρώματα, μεγάλα κομμάτια και σχέδια.
- Παρόμοια οφέλη αναφέρθηκαν στην νοητική ενδυνάμωση, την κοινωνική αλληλεπίδραση και την διασκέδαση παίζοντας.

Στο τέλος της 1ης ημέρας, επιλέχθηκαν 8 παιχνίδια από τις προτεινόμενες δοκιμασμένες επιλογές και επισημάνθηκαν τα βήματα που πρέπει να γίνουν για την ψηφιοποίηση των πρωτοτύπων αυτών παιχνιδιών και της ανάπτυξης της ηλεκτρονικής πλατφόρμας.

Κατά τη διάρκεια της 2ης ημέρας της συνάντησης, συζητήθηκαν η κατάλληλη στρατηγική διάδοσης των αποτελεσμάτων και των μέσων επικοινωνίας, η διοικητική και οικονομική διαχείριση, η αξιολόγηση των αποτελεσμάτων, το σχέδιο προόδου και τα επερχόμενα καθήκοντα που προβλέπονται από το πρόγραμμα εργασίας.



Το website του προγράμματος: www.projectbridge.eu

Το φυλλάδιο του προγράμματος είναι διαθέσιμο στα

Ελληνικά

Ιταλικά

Ρουμάνικα

Το έργο διεξάγεται από την εξής κοινοπραξία οργανισμών:

Πανελλήνια Ομοσπονδία Alzheimer και Συναφών Διαταραχών (Ελλάδα)

Project coordinator

Anziani e non solo Società Cooperativa Sociale (Ιταλία)

Asociația Habilitas – Centru de Resurse și Formare Profesională (Ρουμανία)

Challedu (Ελλάδα)

Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας (Ελλάδα)

Αυτή η δημοσίευση για το Project φτιάχτηκε από τους συμμετέχοντες οργανισμούς σε συνεργασία ή μεμονωμένα, σε οποιαδήποτε μορφή ή χρησιμοποιώντας οποιαδήποτε μέσω. Έτσι πρέπει να αναφερθεί ότι, αντανακλά μόνο την οπτική των συγγραφέων και η Εθνική Αρχή (IKY) και η Ευρωπαϊκή Επιτροπή δεν είναι υπεύθυνες για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχει