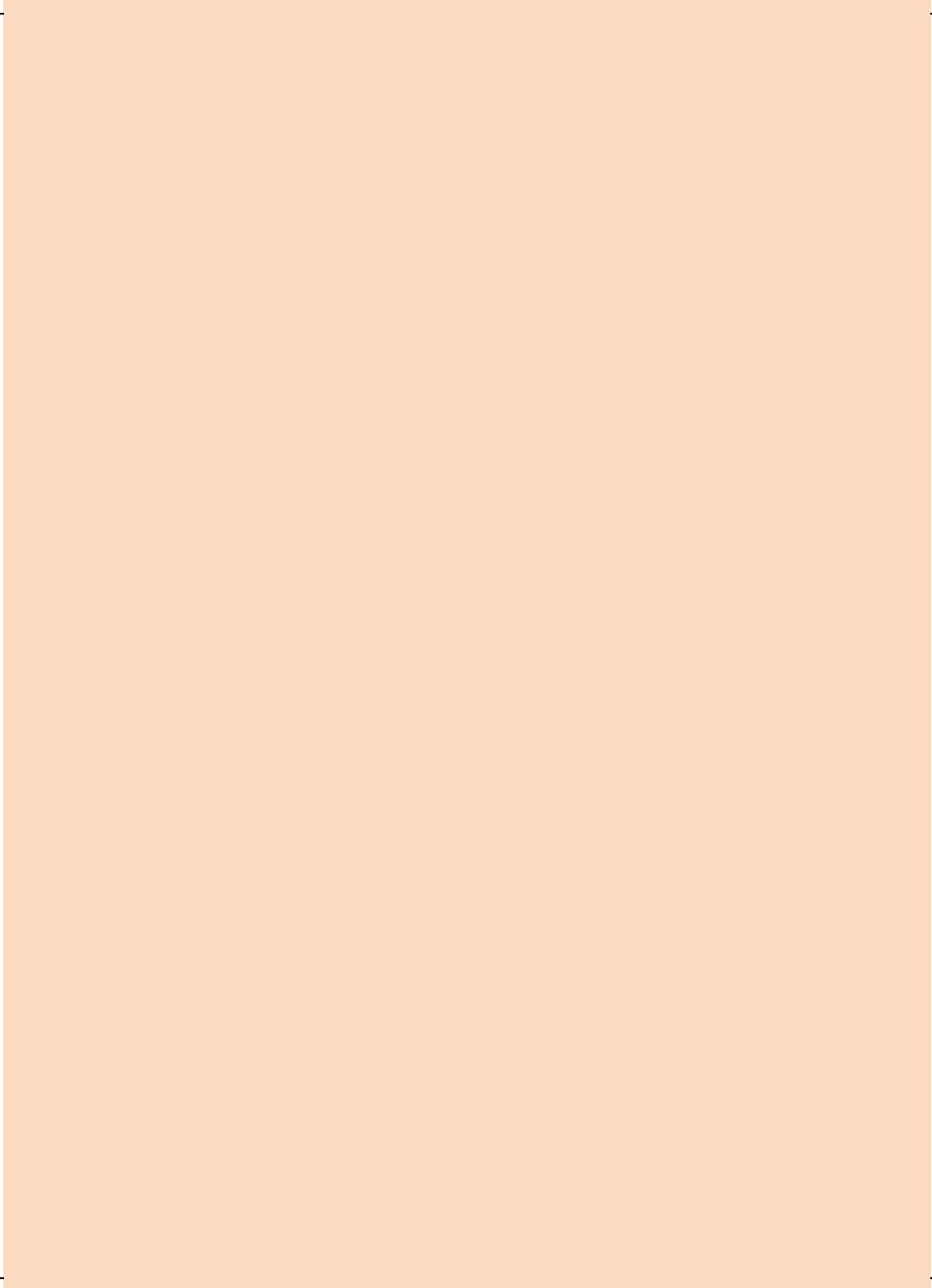


FIORI CHE SBOCCIANO

MANUALE DI ISTRUZIONI





FIORI CHE SBOCCIANO

Introduzione

Alcuni amici hanno deciso di aprire un negozio di fiori e creare bellissimi bouquet. Ciascun cliente fa uno specifico ordine in termini di numero, colore, tipo e posizione di ciascun fiore che vuole inserire nel proprio bouquet. Riuscirai, insieme agli amici, a completare tutti gli ordini?

Giocatori: 1-6

Età: 4-109

Durata: 15-30 min

Lista dei materiali

- 1 carta "Negozio di fiori"
- 15 carte "Fiori"
- 20 carte "Bouquet"
- 1 guida del gioco



Obiettivi del gioco

"Fiori che sbocciano" è un gioco cooperativo per tutta la famiglia. È progettato in modo tale che le persone a diversi stadi di compromissione cognitiva possano giocare con la famiglia e gli amici ed esercitare alcune abilità cognitive quali l'attenzione e la memoria.

L'obiettivo del gioco consiste nella creazione di 5 bouquet composti da un numero variabile di fiori (da un minimo di 4 ad un massimo di 8).

FIORI CHE SBOCCIANO

Preparazione del gioco

- 1** Posiziona le 15 carte "Fiori" al centro del tavolo in modo che possano essere raggiunte da ciascun giocatore.



- 2** Ordina le 20 carte "Bouquet" in 5 file in base al numero di fiori contenuti (4,5,6,7,8). Posiziona le file rivolte verso il basso al centro del tavolo.



- 3** Dai al primo giocatore la carta "Negozio di fiori".



FIORI CHE SBOCCIANO

Gioco Base (difficoltà media)

Step 1

Il primo giocatore prende una carta "Bouquet" contenente 4 fiori. Osserva la carta per il tempo necessario, senza farla vedere agli altri giocatori e cerca di memorizzare il tipo, il colore e la posizione dei fiori.



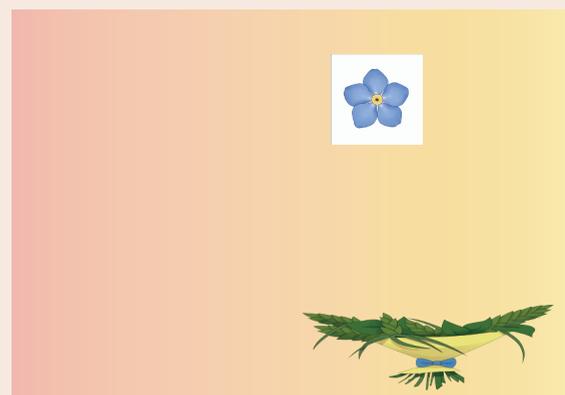
Step 2

Quindi posa la carta in modo che nessuno possa vedere il bouquet e apre la carta "Negozio di fiori". (Se si utilizza la tasca nella parte anteriore del Negozio di fiori, riporre lì la carta Bouquet invece di appoggiarla coperta sul tavolo di gioco)



Step 3

Il giocatore cerca di ricordare uno dei fiori del bouquet visto in precedenza, prende la carta "Fiore" corrispondente e la posiziona all'interno della carta Negozio di fiori nella posizione corretta.



FIORI CHE SBOCCIANO

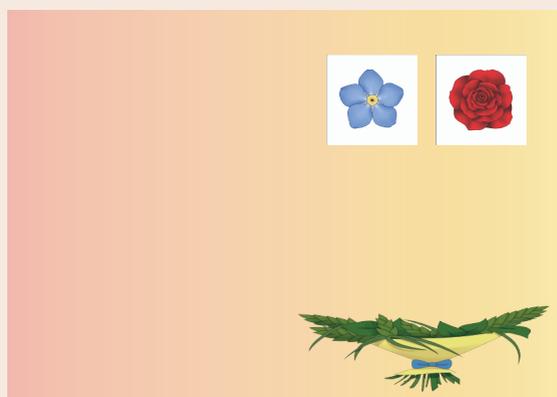
Step 4

Il giocatore chiude la carta "Negozio di fiori" e la passa al giocatore che si trova alla sua sinistra. Consegna anche la carta "Bouquet" in modo che il giocatore successivo possa visionarla.



Step 5

Il giocatore successivo prende la carta "Bouquet", la osserva per alcuni istanti cercando di memorizzare i fiori, la chiude, individua la carta "Fiore" corretta e la posiziona all'interno della carta "Negozio di fiori". A sua volta passa la carta "Negozio di fiori" e la carta "Bouquet" al giocatore che si trova alla sua sinistra.



Il gioco continua in questo modo fino a quando i giocatori non hanno creato all'interno della carta "Negozio di fiori" un mazzo con lo stesso numero di fiori della carta "Bouquet" (in questo caso 4). I giocatori devono controllare se sono riusciti a creare correttamente il bouquet.

Se tutte le carte Fiori sono corrette per quanto riguarda posizione, colore, e tipologia, i giocatori vincono il primo round e continuano con il successivo. Nel turno successivo il primo giocatore gira una carta "Bouquet" composta da 5 fiori. Se una o più carte Fiori non sono corrette in termini di posizione, colore o tipologia, i giocatori passano al turno successivo del gioco, ma il primo giocatore girerà di nuovo una carta "Bouquet" composta dallo stesso numero di fiori (nel nostro esempio 4 fiori).

FIORI CHE SBOCCIANO

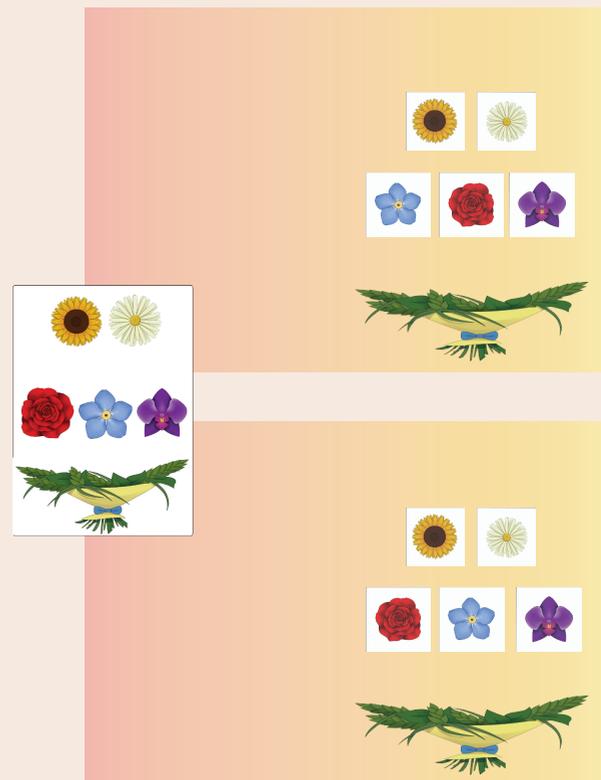
Nuovo round

Il giocatore seduto alla sinistra del giocatore che ha giocato per ultimo inizia il nuovo giro. Come nel primo passaggio del gioco, questo giocatore prende una carta "Bouquet", la osserva con attenzione ed inizia a posizionare la prima carta "Fiore" all'interno della carta "Negozio di fiori". Se il gruppo riesce a creare il bouquet corretto, può continuare con un bouquet contenente un maggior numero di fiori, fino ad arrivare al bouquet composto da 8 fiori.



Altre mosse

1. Se un giocatore durante il suo turno osserva che, nella carta "Negozio di fiori", c'è un errore nella posizione di uno o più fiori, può cambiarne la posizione e quindi posizionare la sua carta "Fiore".
2. Se un giocatore durante il suo turno osserva che una carta "Fiore" è totalmente sbagliata (ad esempio tipologia sbagliata), allora può toglierla dalla carta "Negozio di fiori", rimetterla al centro del tavolo e posizionare un'altra carta "Fiore" al suo posto. Non può però aggiungere un'ulteriore carta "Fiore" nella carta "Negozio di fiori".



Termine del gioco

I giocatori vincono la partita quando sono riusciti a completare 5 mazzi con un numero crescente di fiori (da 4 a 8).



FIORI CHE SBOCCIANO

Livello facile

Questa variante del gioco viene consigliata per persone con una compromissione cognitiva di grado moderato.

Il giocatore tiene scoperte sia la carta "Bouquet" che la carta "Negozio di fiori" in modo da selezionare la carta "Fiore" corretta.

Se gli altri giocatori hanno le capacità per giocare ad un livello di maggior difficoltà possono farlo al loro turno e continuare ad aiutare le persone con demenza consentendo loro di giocare con le carte scoperte.

Livello difficile

Nella modalità difficile tutti i giocatori osservano la carta "Bouquet" solo all'inizio del turno. Al proprio turno aprono la carta "Negozio di fiori", osservano i fiori che gli altri giocatori hanno posizionato in precedenza ed inseriscono uno dei fiori mancanti. La maggior difficoltà consiste nel fatto che i giocatori vedono il bouquet da completare solo una volta e devono memorizzare il tipo di fiori, il colore e la posizione e correggere eventuali errori.

Modalità ad 1 giocatore

Livello Facile

Il gioco può trasformarsi in un puzzle.

Il giocatore prende una carta "Bouquet". Apre la carta "Negozio di fiori", sceglie le carte "Fiore" corrette e le colloca nella posizione corretta.

Nel turno successivo il giocatore può prendere una nuova carta "Bouquet" contenente un numero maggiore di fiori e così via.



FIORI CHE SBOCCIANO

Livello Medio

Il giocatore pesca una carta "Bouquet" e la osserva con attenzione. Quindi la gira a testa in giù e prende la carta "Negozio di fiori", seleziona una carta "Fiore" e la posiziona al suo interno. Quindi chiude la carta "Negozio di fiori" e gira nuovamente la carta "Bouquet". La osserva per qualche istante e la gira di nuovo. Apre la carta "Negozio di fiori", seleziona una carta "Fiore" dal tavolo e la posiziona. Si continua in questo modo fino a quando il giocatore ha completato la composizione all'interno della carta "Negozio di fiori". Fatto ciò il giocatore apre sia la carta "Bouquet" che la carta "Negozio di fiori" e controlla il colore, il tipo e la posizione di ciascun fiore. Se tutto è corretto, il giocatore vince e continua il gioco provando a riprodurre un mazzo con un numero maggiore di fiori; in caso contrario il giocatore riprova con una carta "Bouquet" contenente lo stesso numero di fiori.

Livello Difficile

Il giocatore gira una carta "Bouquet". La osserva per alcuni istanti e poi la richiude. Il giocatore apre la carta "Negozio di fiori", seleziona le carte "Fiore" e le posiziona nella carta "Negozio di fiori". Quando pensa che il mazzo sia completo, apre la carta "Bouquet" e controlla di aver posizionato correttamente tutti i fiori. Se tutto è corretto, il giocatore vince e continua con una carta "Bouquet" contenente un numero maggiore di fiori. In caso contrario il giocatore riprova con una carta "Bouquet" contenente lo stesso numero di fiori.

Altre modalità di gioco

Semplificato 1

I giocatori devono creare solo i mazzi con 4 fiori (non si utilizzano le carte "Bouquet" contenenti 5 o più fiori).

Semplificato 2

I giocatori devono creare solo 3 mazzi composti rispettivamente da 4,5 e 6 fiori (non si utilizzano le carte "Bouquet" contenenti 7 e 8 fiori).

Difficilissimo

I giocatori eliminano dal gioco le carte "Bouquet" con un numero inferiore di fiori (non si utilizzano i mazzi contenenti 4 e 5 fiori).

FIORI CHE SBOCCIANO

Stadi della demenza e livelli di difficoltà del gioco

- In caso di demenza di grado moderato si consigliano i livelli di gioco più semplici.
- In caso di deterioramento cognitivo lieve, o di demenza in uno stadio iniziale, si consiglia un livello di gioco difficile.
- In caso di sessioni di gioco intergenerazionali (anziani e giovani che giocano insieme) si consiglia un mix tra livello facile, medio e difficile a seconda delle abilità di ogni giocatore.

Benefici per le persone con demenza

Il gioco può influire sulle seguenti funzioni cognitive:

- Memoria
- Osservazione
- Attenzione
- Concentrazione
- Funzioni esecutive

Poiché è un gioco cooperativo, coinvolge anche diverse abilità sociali quali:

- Socializzazione
- Comunicazione
- Lavoro di squadra
- Collaborazione
- Cooperazione con i giovani
- Interazione sociale

La persona con demenza potrebbe trarre beneficio anche da un punto di vista emotivo:

- Miglioramento dell'umore
- Soddisfazione
- Senso di realizzazione
- Riduzione della noia
- Fiducia in se stessi
- Incremento dell'autostima
- Senso di appartenenza



FIORI CHE SBOCCIANO

Piacere della condivisione

Durante la sessione di gioco, specialmente se coinvolge giocatori di età diverse, è importante che i giovani coinvolgano e stimolino la conversazione con le persone con demenza, incentivando la rievocazione di ricordi ed episodi della propria vita.

In questo modo il gioco diventa un'attività intergenerazionale che sul lungo periodo può apportare beneficio alle persone con demenza sia dal punto di vista comportamentale che riducendo il senso di solitudine che possono esperire.



L'obiettivo principale del gioco, così come di tutti i giochi sviluppati nell'ambito di questo progetto, è quello di agire sui sintomi cognitivi e comportamentali delle persone con demenza attraverso un metodo di intervento alternativo che possa essere piacevole e divertente. I giochi possono inoltre configurarsi come attività inclusiva, incrementando la consapevolezza sulla demenza e riducendo lo stigma e l'esclusione sociale delle persone con demenza.

Se desideri avere maggiori informazioni sul progetto visita il nostro sito web: <https://projectbridge.eu/>

Il progetto Bridge è finanziato dal programma Erasmus +
Numero di Progetto: Bridge 2018-1-EL01-KA204-047892

