

PROGETTO BRIDGE: DISPONIBILI NUOVI SERIOUS GAMES PER PERSONE CON DEMENZA

Nell'ambito del progetto Erasmus "Bridge" sono stati sviluppati 8 serious games, creati per agire sui sintomi cognitivi e comportamentali della demenza. I giochi sono stati ideati e sviluppati, partendo dalle idee e dai suggerimenti di professionisti della salute, game designers, giovani volontari, persone con demenza ed i propri caregiver provenienti da Grecia, Italia e Romania.

I 4 giochi digitali, Trova ed associa, Il Mercato, Sii viaggiare e Bird Watching sono ora disponibili per i dispositivi Android e scaricabili da Play Store.

Per scaricare i giochi clicca sul seguente link:

<https://play.google.com/store/apps/developer?id=ECE+Dev>

I 4 giochi fisici, Fiori che sbocciano, Specialità, Emozioni e I registi, sono ora disponibili sul sito web del Progetto Bridge. Per scaricare le istruzioni e tutti i materiali di gioco clicca sul seguente link: **<https://projectbridge.eu/the-serious-game/>**

Tutti i giochi sono gratuiti e disponibili in lingua Inglese, Greca, Italiana e Romena.

I serious games sviluppati sono stati testati durante una serie di workshops organizzati nei diversi paesi partner a partire da Ottobre 2020. I workshops hanno avuto diversi obiettivi: testare i giochi, trovare una modalità piacevole di agire sui sintomi della demenza, sostenere l'inclusione sociale delle persone con demenza coinvolgendole attivamente nella sessione di gioco, colmare il divario intergenerazionale attraverso il diretto coinvolgimento dei giovani volontari, creare consapevolezza circa le possibilità dei serious games e promuovere la stimolazione cognitiva e l'interazione sociale.

Durante i workshop le persone con demenza ed i loro caregiver, insieme ai giovani volontari e professionisti sanitari, hanno avuto la possibilità di trascorrere del tempo insieme e testare i 4 giochi fisici ed i 4 giochi digitali creati nell'ambito del progetto.

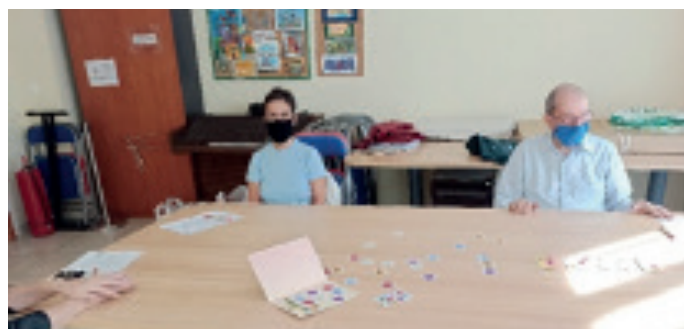


La fase di testing ha visto il coinvolgimento di 47 persone: 23 persone con demenza, 17 professionisti sanitari, 4 caregivers e 3 giovani volontari.

Le persone anziane coinvolte sono affette da un deterioramento cognitivo lieve, demenza lieve e solo pochi di loro da una demenza di grado moderato. I professionisti sanitari che hanno partecipato sono psicologi, educatori ed assistenti sociali che lavorano con persone con demenza. Al termine dei workshops è stato chiesto ai partecipanti di compilare un questionario al fine di raccogliere feedback sui diversi giochi mettendo in evidenza i benefici e le difficoltà riscontrate.

I partecipanti hanno riferito di aver apprezzato i giochi e condiviso feedback positivi sulla

sessione di gioco. Hanno inoltre fornito commenti su come poter migliorare i singoli giochi. I commenti e feedback raccolti si sono configurati come il punto di partenza per apportare le modifiche necessarie affinché i giochi possano rispondere, quanto più possibile, ai bisogni delle persone con demenza.



PROSSIMI STEP

Al momento il partenariato del progetto Bridge sta lavorando allo sviluppo di una piattaforma elettronica che ospiterà un corso di formazione online sulla demenza e sui possibili benefici derivanti dall'utilizzo dei serious games. Accedendo al corso gli utenti avranno la possibilità di acquisire informazioni sul progetto Bridge, sui workshops di progettazione dei serious games, nozioni di base sulla demenza, su come interagire con persone con demenza e sui possibili effetti positivi dei serious games. Avranno inoltre la possibilità di scaricare gratuitamente materiali utili e tutti i giochi sviluppati. Sulla piattaforma gli utenti troveranno le istruzioni dettagliate di ciascun gioco.

Il corso di formazione e la piattaforma elettronica saranno disponibili a partire dai prossimi mesi. Restate sintonizzati per ulteriori informazioni e per accedere al corso di formazione!

Vuoi saperne di più? Per avere ulteriori informazioni sul progetto visita il nostro sito web <https://projectbridge.eu/> o seguici sui principali social networks utilizzando #EU_BRIDGE

"Il supporto della Commissione Europea allo sviluppo di questa pubblicazione, non costituisce un approvazione dei contenuti, i quali riflettono esclusivamente la visione degli autori. La Commissione Europea e l'Agenzia Nazionale non possono essere ritenute responsabili per gli usi che verranno fatti delle informazioni in essa contenute."