



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

2018-1-EL01-KA204-047892

STIMOLARE LE FUNZIONI COGNITIVE ATTRAVERSO I SERIOUS GAMES: PROGETTO BRIDGE ALLE BATTUTE FINALI

Il progetto Erasmus + Bridge, dopo tre anni di lavoro, volge al suo termine e sono stati compiuti gli ultimi passi.

INCONTRO FINALE TRANSNAZIONALE TRA I PARTNER

L'8 ed il 9 luglio 2021 il consorzio del progetto Bridge si è riunito per il meeting finale a Chalkida, ospitato dall'associazione Alzheimer Chalkida. In quell'occasione i partner hanno avuto la possibilità di incontrarsi per finalizzare gli ultimi output di progetto, fare il punto sui compiti conclusivi da svolgere e sui risultati raggiunti.

EVENTO CONCLUSIVO

L'evento conclusivo internazionale del progetto Bridge si è tenuto, sia in modalità online che in presenza, il 9 luglio 2021 a Chalkida. L'evento ha visto la partecipazione di rappresentanti e membri di diverse associazioni greche che lavorano con persone con Alzheimer e che sono interessati all'utilizzo e trasferimento dei risultati e prodotti del progetto. I 48 professionisti sanitari che hanno partecipato all'evento hanno avuto modo di conoscere e testare gli 8 serious games e la piattaforma online sviluppati nell'ambito del progetto. I feedback positivi a conclusione dell'evento si sono configurati come un incoraggiamento al team di progetto per organizzare in futuro eventi simili.



PASSION
LED US
HERE

NEWSLETTER

CORSO DI FORMAZIONE

Come ultimo output, il partenariato è lieto di annunciare il lancio del corso di formazione sviluppato nell'ambito del progetto Bridge. Il corso è articolato in diverse lezioni che trattano una varietà di argomenti:

- Lezione 1: Introduzione al corso di formazione del progetto Bridge ed alla piattaforma online.
- Lezione 2: Descrizione del progetto Bridge, informazioni sulla demenza e su come interagire con persone con demenza.
- Lezione 3: I laboratori di co-creazione, informazioni sui workshops organizzati nell'ambito del progetto.
- Lezione 4: Introduzione ai serious games, quali benefici possono trarre le persone con demenza dai serious games e la metodologia utilizzata per creare serious games rivolti alle persone con demenza.
- Lezione 5: I serious games sviluppati nell'ambito del progetto Bridge. Di ciascun gioco gli utenti troveranno una descrizione dettagliata, il manuale di istruzioni, il video-tutoriale e tutto il materiale necessario per la sessione di gioco.
- Lezione 6: Panoramica del corso di formazione.

Al termine del corso, fruibile gratuitamente in seguito ad una registrazione, gli utenti avranno la possibilità di scaricare l'attestato di partecipazione.

Il corso è stato sviluppato in lingua inglese, greca, italiana e romena.

Clicca sul link per accedere al corso di formazione: <http://bridgecourses.uowm.gr>

QUESTO È UN ARRIVEDERCI

Il nostro progetto è volto al termine e vogliamo ringraziarvi tutti per questa bellissima esperienza! Per avere maggiori informazioni sul progetto visitate il sito web <https://projectbridge.eu/> A presto!



Il supporto della Commissione Europea allo sviluppo di questa pubblicazione, non costituisce un'approvazione dei contenuti, i quali riflettono esclusivamente la visione degli autori. La Commissione Europea e l'Agenzia Nazionale non possono essere ritenute responsabili per gli usi che verranno fatti delle informazioni in essa contenute.