

LANSAREA WEBSITE-ULUI DEMENȚA: STIMULAREA ABILITĂȚILOR COGNITIVE PRIN JOCURI

Proiectul "Bridge" finanțat prin programul Erasmus + are plăcerea de a lansa noul website <https://projectbridge.eu/>. Platforma creată va răspunde obiectivelor inițiativei paneuropene timp de 2 ani, urmărind dezvoltarea unui ansamblu de jocuri serioase care să trateze simptomele cognitive și comportamentale ale demenței. În proiectarea acestor instrumente se vor implica tineri și persoane în vârstă.

Persoanele atinse de demență sunt adesea excluse din activitățile sociale intergeneraționale datorită prejudecăților și stereotipurilor, de aceea tinerii ar putea juca un rol semnificativ pentru a preveni stigmatizarea care este în mod obișnuit legată de boală, care are drept consecință singurătatea și excluderea socială trăită de pacienți.

Prin diferite etape, consorțiul de proiect va proiecta, produce și testa jocuri serioase destinate persoanelor atinse de demență. Procesul va conduce la publicarea a cel puțin 8 jocuri pe deplin operaționale.

Jocurile serioase sunt o practică non-farmaceutică binecunoscută pentru tratarea simptomelor cognitive ale demenței cu simptome ușoare și moderate, deoarece acestea contribuie la stimularea capacităților cognitive ale pacienților afectați de boală. Acestea sunt, de asemenea, numite "jocuri de formare", deoarece sunt concepute pentru un anumit scop la care sunt aplicate scenarii de învățare. Este foarte important să subliniem faptul că la o revizuire a literaturii relevante s-a identificat o lipsă de abordări similare în simptomele comportamentale ale demenței.

Platforma web a proiectului "Bridge" va cuprinde știri, bloguri, rezultate și actualizări ale proiectului, cum ar fi rapoarte, documente informative, precum și oportunități de colaborare, de exemplu: anunțuri de evenimente, ateliere de lucru și sesiuni de formare față în față.



Proiectul, cu un număr de ateliere planificate, va contribui, deasemenea, la creșterea gradului de conștientizare a tinerilor, precum și a tinerilor voluntari, asupra demenței și tulburărilor conexe. Aceste evenimente vor include o curriculumă orientată de formare, pentru a veni în ajutorul tinerilor pentru ca ei să facă față provocărilor asociate bolii și, în consecință, să îi pregătească pentru a interacționa cu pacienții. După aceasta, aceștia vor participa la procesul de co-design al jocului: vor co-proiecta și vor juca mai multe jocuri în colaborare cu designerii de jocuri, dezvoltatorii de software, profesioniștii din domeniul sănătății, persoanele atinse de demență și îngrijitorii acestora.

Programul, care este în prezent în prima sa fază, este realizat în parteneriat cu 5 parteneri europeni, și anume: Panellinia Omospondia Nosou Alzheimer Kai Sinafon Diatarachon (Grecia), Anziani e non solo Società Cooperativa Sociale (Italia), Asociația Habilitas - Centru de Resurse și Formare Profesională (România), Challedu (Grecia), Universitatea din Macedonia de Vest (Grecia).

NOTĂ PENTRU PRESĂ

- Pentru a afla mai multe despre proiectul "Bridge" și pentru a vă implica în activități, vă rugăm să accesați link-ul: <https://projectbridge.eu/about-the-project/>
- Proiectul "Bridge" este co-finanțat de Comisia Europeană în baza acordului de finanțare: 2018-1-EL01-KA204-047892

• Pentru mai multe informații vă rugăm să contactați:
ASOCIATIA HABILITAS – CENTRU DE RESURSE SI FORMARE PROFESIONALA
E-mail: asoc.habilitas@yahoo.com
Telefon: 0040757022382
Website: www.habilitas.ro



Sprijinul acordat de Comisia Europeană pentru prezentarea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor pe care le conține.